

## LE DIRIGEANT EN DANGER

L'histoire se passe au Moyen-Age, vers l'an 1300, sur une île volcanique. Sur cette île existe une école dans laquelle de jeunes gens sont éduqués par des soldats vétérans pour devenir des guerriers d'élite sachant manier aussi bien l'épée que la lance. Mais les dirigeants de cette école meurent tous mystérieusement...

Moi, Godefroy, vais prendre des cours de rattrapage de grec car mes résultats en cette matière sont plutôt médiocres. En traversant la cour, j'aperçois Arnault, mon éternel rival. Il se dirige vers le lagon. Normalement, nous n'avons pas le droit d'y aller et un garde en condamne l'entrée. Tant pis pour le grec, je le suis. Il va dans l'aile gauche du château, traverse un couloir et se retrouve face à face avec le garde qui protège l'entrée du lagon. Il donne une bourse à ce dernier et s'engage sur un sentier. Il l'a donc soudoyé ! Je vais à l'armurerie et prends un sabre recourbé ainsi qu'un bouclier en frêne. Tout en revenant vers le garde, je me demande comment passer sans me faire prendre. Je vois alors la sentinelle discuter avec le nouveau dirigeant à trois mètres de la porte. L'occasion est trop belle ! Je passe discrètement et m'engage vers le lagon.

J'y arrive après cinq bonnes minutes de marche. J'en fais alors le tour et reviens à mon point de départ sans trouver Arnault. En observant bien autour de moi, je l'aperçois derrière un buisson en train de cueillir des plantes. Soudain, il se retourne et me voit. Il sort une épée de son fourreau et m'attaque. J'essaie de parer ses coups tout en frappant de taille et d'estoc. Je remercie intérieurement mes maîtres pour les leçons d'escrime apprises et je mets toute mon ardeur dans la bataille. En lâche, il me donne un coup de pied dans la rotule. Je trébuche et tombe. Il fait voler mon sabre au loin et, tout en savourant sa victoire, il se demande de quelle manière il va m'achever. Mais je sors à l'improviste un poignard de sous ma tunique et je le lance en sa direction. Il le reçoit dans la jambe gauche et s'affaisse. Je le désarme rapidement, le ligote avec ses vêtements et nous faisons route vers l'école. Une fois arrivés là bas, l'infirmier le soigne et nous allons dans le bureau du dirigeant.

Arnault nous raconte alors son histoire. Il est un espion envoyé par un pays voisin du nom de Lachten pour réduire l'école à la ruine. Il a reçu cette mission car ce même pays se faisait toujours battre par les guerriers venus de cette école. Il pensait qu'à force de tuer tous les dirigeants, plus personne ne voudrait accepter ce poste et donc que l'école serait obligée de fermer. Il cueillait les plantes empoisonnées du lagon, les réduisait en poudre et versait cette poudre dans le thé du dirigeant qui mourrait quelques heures plus tard sous l'effet du poison. Une fois ce récit terminé, les soldats mettent Arnault au cachot et il en est de même pour le garde soudoyé.

Le lendemain, je suis convoqué dans le bureau du dirigeant. Il tient à me remercier pour avoir résolu ce mystère et m'offre une épée qui émet une lueur bleutée. Il me dit qu'elle a appartenu au premier dirigeant de cette école. Il m'indique aussi qu'elle a été bénie par un grand enchanteur. Je le remercie pour ce présent et vais assister à mon cours d'escrime.